



АТОЛ

POS-клавиатура

АТОЛ KB-50-U

АТОЛ KB-50-U/MSR



Руководство пользователя

Содержание

1. Введение	3
2. Технические характеристики.....	4
3. Установка ПО.....	6
4. Программирование основных клавиш POS-клавиатуры.....	7
4.1. POS-клавиатура	7
4.1.1. Основное рабочее окно	7
4.1.2. Панель инструментов.....	7
4.1.3. Настройка ключа блокировки и пользовательского уровня.....	8
4.1.4. Программирование клавиш и текстового поля.....	9
4.2. Виртуальная клавиатура.....	10
5. Программируемые клавиши.....	12
5.1. Клавиша [F1] как символ [a].....	12
5.2. Клавиша [F2] как короткое предложение	15
5.3. Настройка переключения пользовательских уровней.....	17
5.4. Настройка считывателя платежных карт	17
5.5. Настройка свойств POS-клавиатуры	18
5.6. Сохранение настроек.....	18

1. Введение

Благодарим вас за покупку программируемой POS-клавиатуры АТОЛ KB-50-U или АТОЛ KB 50-U/MSR. Компактная конструкция клавиатуры обеспечивает максимальную экономию места в торговых помещениях с ограниченным пространством прилавка. POS-клавиатура включает в себя встроенный программируемый считыватель карт с магнитной полосой (для модификации АТОЛ 50-U/MSR), 50 программируемых клавиш и 38 перемаркируемых клавиш со съёмными колпачками для программирования наиболее часто используемых функций кассового ПО на АРМ оператора. Клавиатура также поддерживает многоуровневую конфигурацию / программирование для каждой клавиши.

2. Технические характеристики

Технические характеристики		
Параметр	Описание	
Количество клавиш	50	
Тип клавишного переключателя	Мембранный с количеством нажатий 12 миллионов	
Общее расстояние допустимого смещения при нажатии	4 + 0.5 мм / 2 + 0.6 мм	
Усилие при нажатии на клавишу	60 ± 20сН	
Питание по USB	5 В, не более 100 мА	
Программируемые функции		
Количество программируемых клавиш	50	
Поддержка многоуровневого программирования	Не более 4 слоёв	
Поддержка временной задержки	0,5 сек. на интервал	
Способ программирования	Windows-утилита, через USB	
Память	EEPROM (без батареи)	
Характеристики устройства чтения магнитных платежных карт		
Стандарт поддерживаемых карт	ISO 7812, IBM стандарт, AAMVA, JIS-2	
Поддержка программирования	Настройка клавиатуры: заголовка, разделителя, сүффикса, а также:	
	Дорожка 1	210 бит/сек не более 76 символов

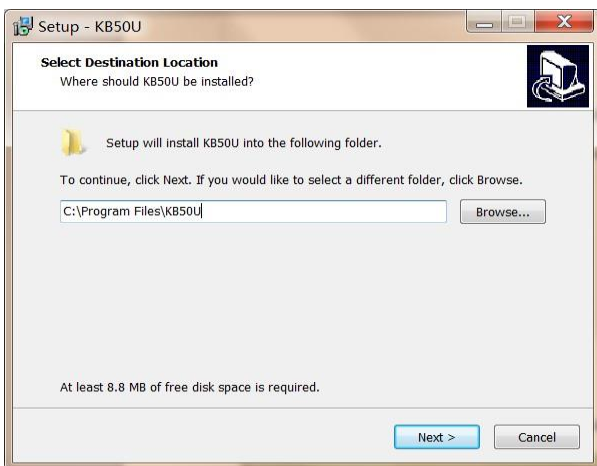
Технические характеристики

Дорожек карты ISO	Дорожка 2	210 бит/сек не более 107 символов или 75 бит/сек не более 37 символов
	Дорожка 3	210 бит/сек не более 107 символов
Световая индикация LED		Питание, Зуммер, MRS (при наличии ридера)
Скорость прокатывания карты		10 ~ 180 см/сек.
Ресурс магнитной головки (в конфигурации с MSR)		500 000 считываний
Другое		
Переключение слоёв программирования		Ключи для переключения раскладки, 5 уровней программирования
Условия	эксплуатации	От 0 °С до +50 °С при влажности от 10% до 90% (без конденсации)
	хранения	От -20° С до +55 °С при влажности от 10% до 90% (без конденсации)
Размеры, мм ДхШхВ	без упаковки	220x151x40
	в упаковке	343x175x55
Вес, г	без упаковки	666
	в упаковке	755
Аксессуары (в комплекте)	Одинарные и двойные прозрачные колпачки, съемник колпачков для клавиш, пользовательские ключи	

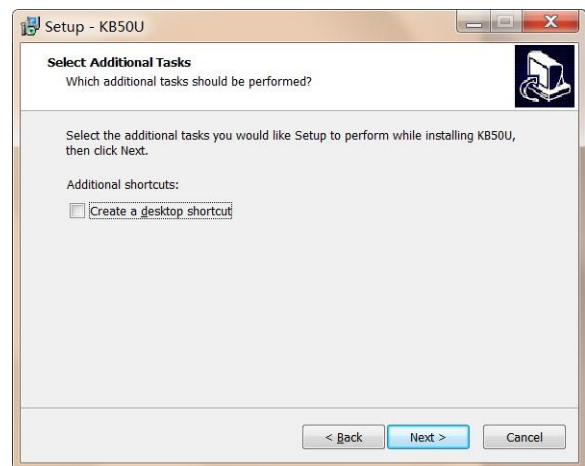
3. Установка ПО

Для установки ПО предварительно нужно сохранить файл с ПО на ПК KB50U_V1.x.msi. После этого запустить установку, дважды щелкнув по наименованию файла. В открывшемся окне нажать на кнопку **Next**.

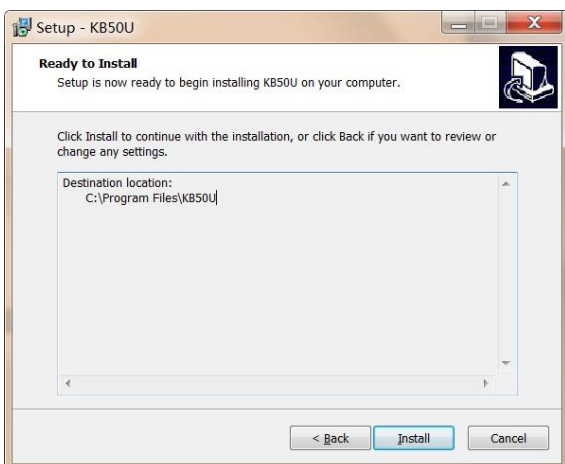
1 В открывшемся окне указать папку для установки ПО и нажать на кнопку **Next**.



2 Далее можно установить флаг для создания ярлыка на рабочем столе, нажать кнопку **Next**.



3 Подтвердить установку ПО в указанную папку, нажать **Install**.



4 После завершения установки нажать на кнопку **Finish**.



4. Программирование основных клавиш POS-клавиатуры



Для программирования POS-клавиатуры необходимо подключить кабелем USB, надежно зафиксировав кабель в разъеме ПК и клавиатуры.

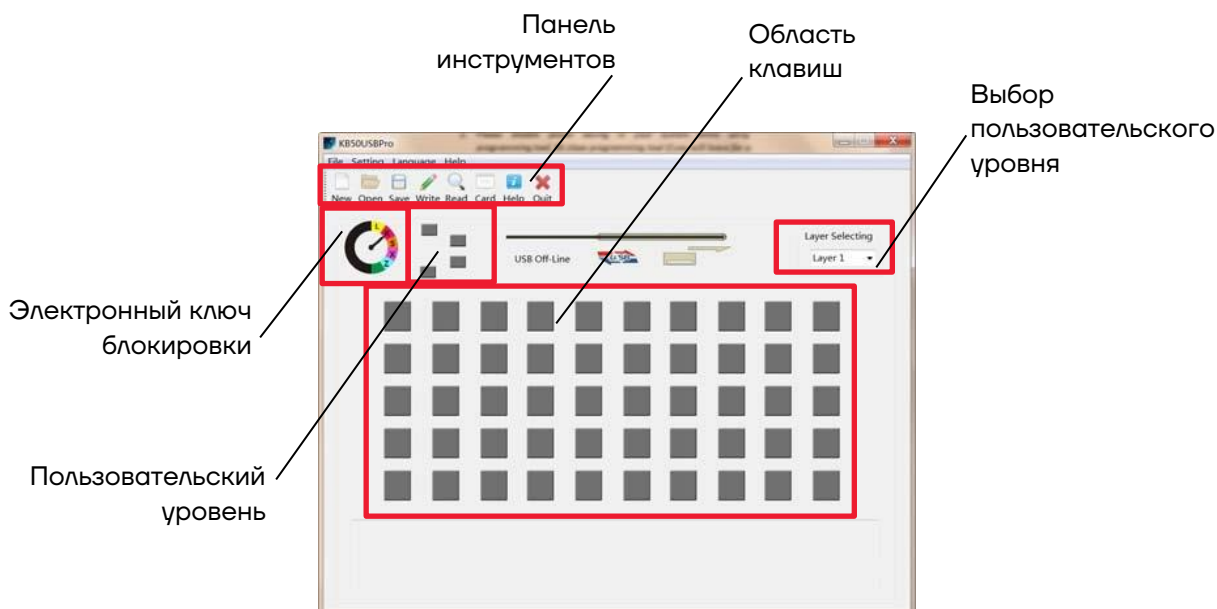


В процессе программирования POS-клавиатуры необходимо исключить переход ПК в энергосберегающий (спящий) режим работы.

4.1. POS-клавиатура


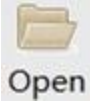

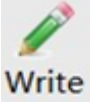

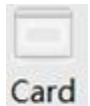
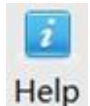

4.1.1. Основное рабочее окно

Основное рабочее окно содержит панель инструментов, области электронного ключа блокировки и выбора пользовательского уровня и область клавиш.



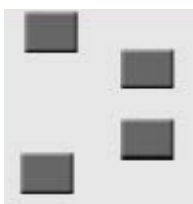
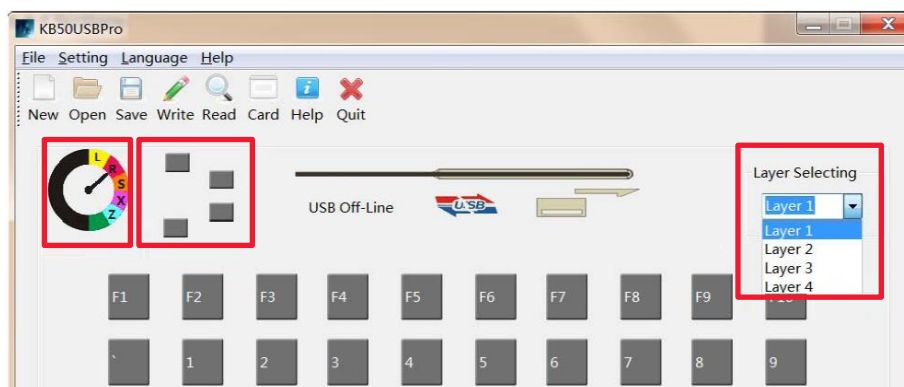
4.1.2. Панель инструментов

В панели инструментов содержатся кнопки для выполнения функций по программированию клавиш, чтения, записи и сохранения данных т.д.

-  – Создание новой таблицы для программирования клавиатуры.
-  – Открыть ранее сохраненный файл *.dat с запрограммированной таблицей клавиатуры.
-  – Сохранить запрограммированную таблицу в файл *.dat.
-  – Записать таблицу со значениями клавиш в клавиатуру.
-  – Считать запрограммированные данные с подключенной клавиатуры. **Внимание! Перед чтением значений клавиш с клавиатуры не нажимать кнопку Write (Записать).**
-  – Программирование параметров устройства считывания платежных карт.
-  – Открытие окна со справочной информацией.
-  – Выход из ПО для программирования клавиатуры.

4.1.3. Настройка ключа блокировки и пользовательского уровня

Настройка электронного ключа блокировки и пользовательского уровня производится в специальных областях рабочего окна.

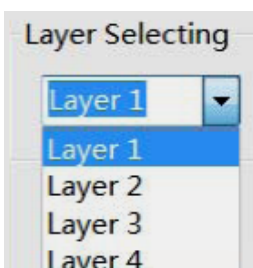


- Показан раздел четырех ключей электронного замка, его можно использовать как для ключа пользовательского уровня, так и для обычного ключа.



- Цифра электронного замка предназначена для обозначения уровня:

- R – Уровень 1; • X – Уровень 3;
- S – Уровень 2; • Z –Уровень 4.

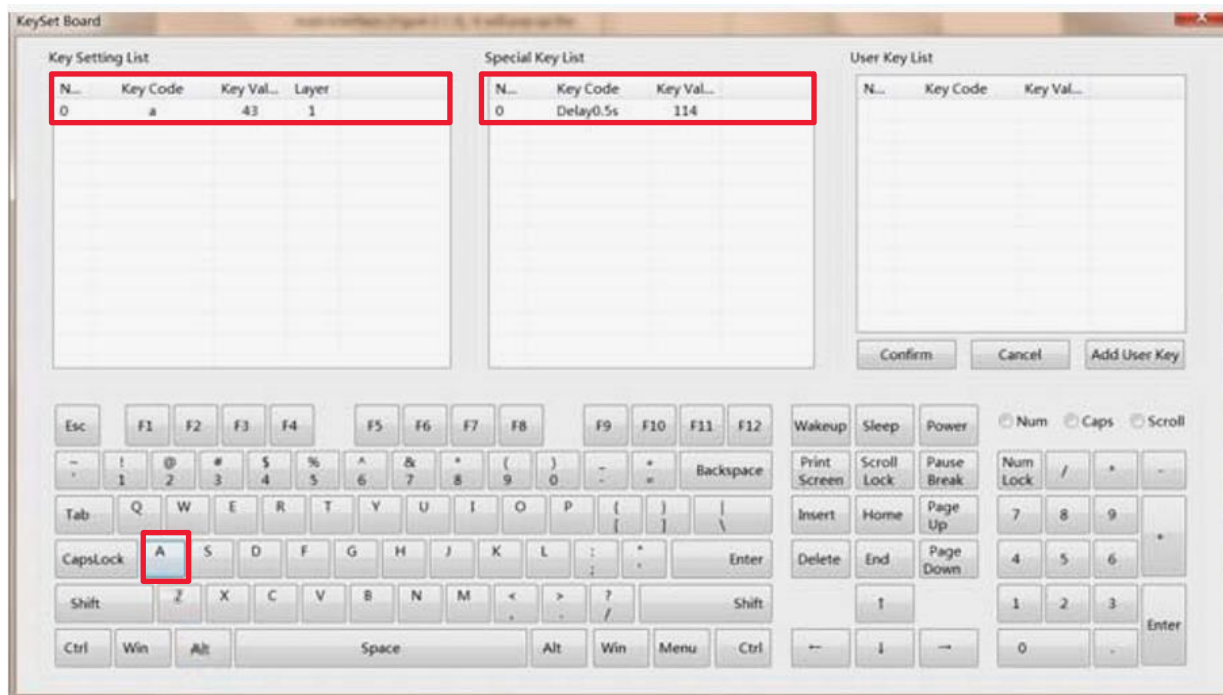


- Раскрывающееся меню для выбора пользовательского уровня: выбранный уровень 1 указывает на то, что таблица программирования находится на уровне 1; при выборе уровня 2 таблица программирования находится на уровне 2; аналогично для уровня 3 и 4.

4.1.4. Программирование клавиш и текстового поля

На клавиатуре клавиши черного цвета можно запрограммировать для выполнения какой-либо функции или ввода символа. Черные клавиши – это клавиши программирования. После того, как клавиша, например, **[O]**, запрограммирована для ввода символа **[a]**, то при наведении курсора мыши на эту клавишу в текстовом поле будет отображаться значение клавиши.

В окне для настройки виртуальной клавиатуры можно запрограммировать любое значение клавиши при нажатии виртуальной клавиши на виртуальной клавиатуре. Например, если нажать клавишу **[A]** на виртуальной клавиатуре, то список ее настроек клавиш будет показан следующим образом:




В списке **Key Setting List** (Список настроек клавиши) отобразится значение клавиши, ее регистр и номер пользовательского уровня. В случае если клавиша будет часто использоваться, то ее можно внести в список **Special Key List** (Специальный список клавиш). Добавление клавиши в список **User Key List** (Список пользовательских ключей) недоступно.

5. Программируемые клавиши

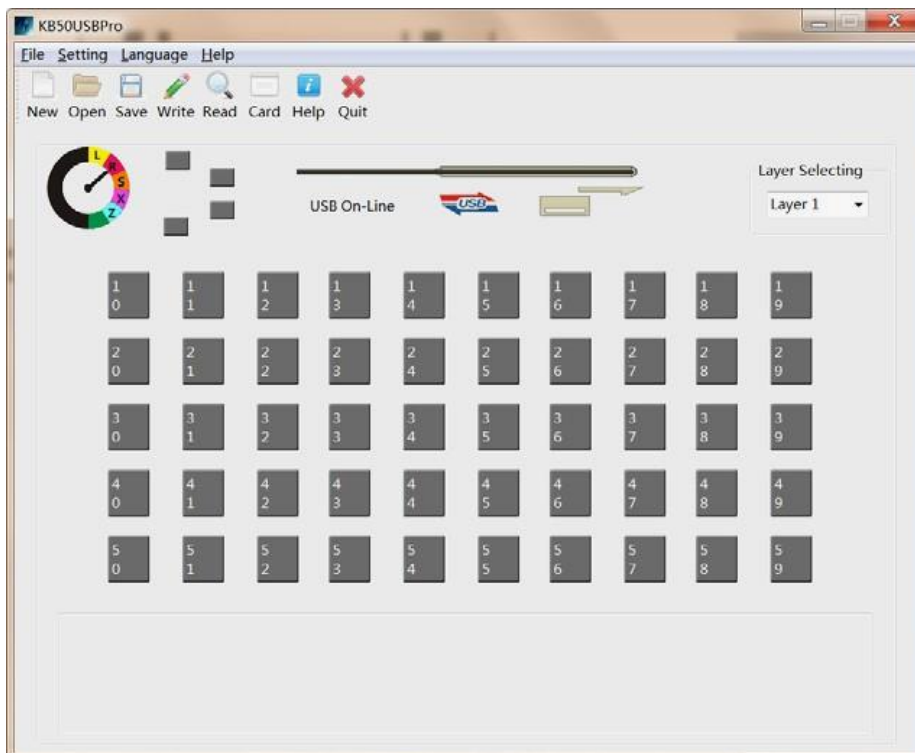
5.1. Клавиша [F1] как символ [α]

1 Для программирования значения какой-либо клавиши сначала нужно считать таблицу значений всей клавиатуры, подключенной к ПК

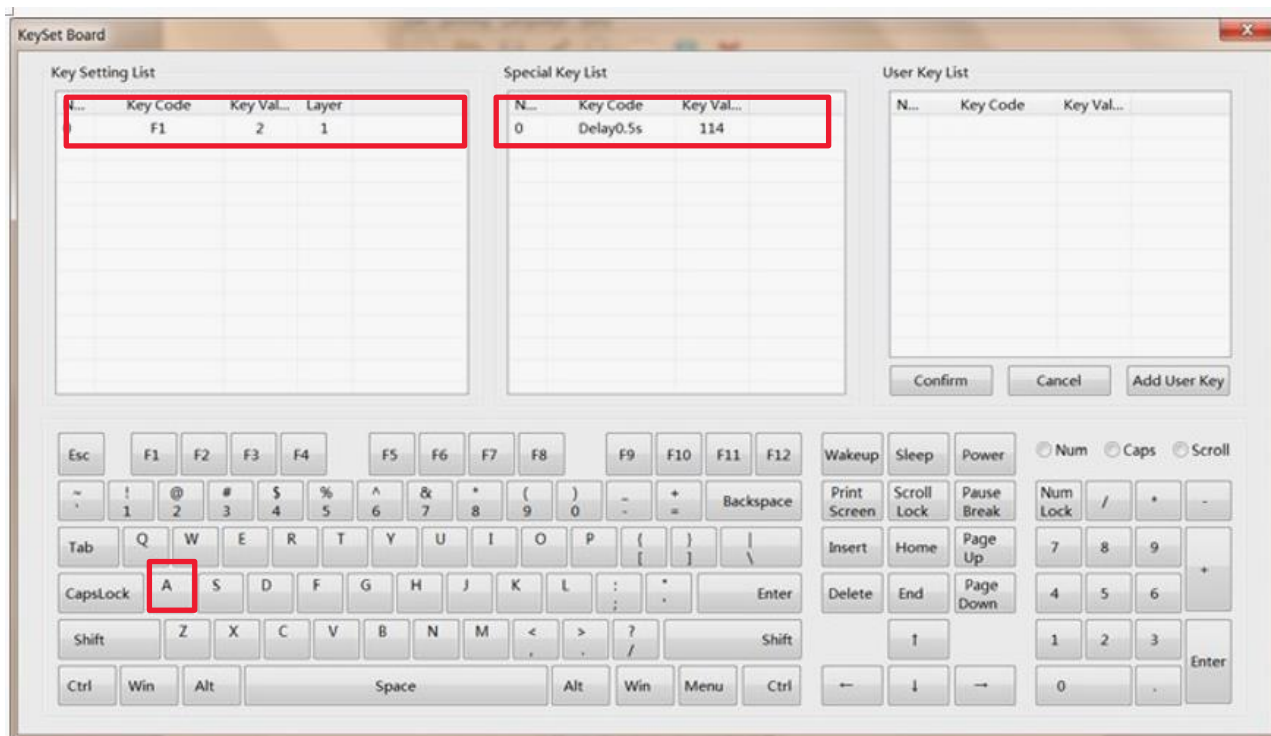
– нажать на кнопку  (Считать). Отобразится сообщение-предупреждение, что выполняется считывание данных, нельзя отключать интерфейсный кабель USB.



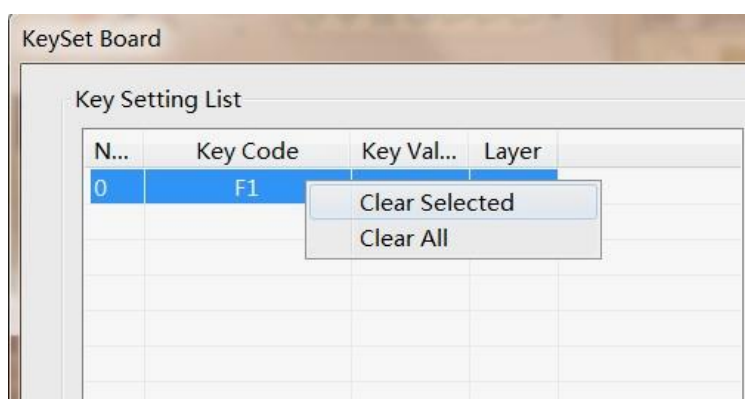
2 По завершению считывания в окне отобразится таблица текущих значений клавиш.



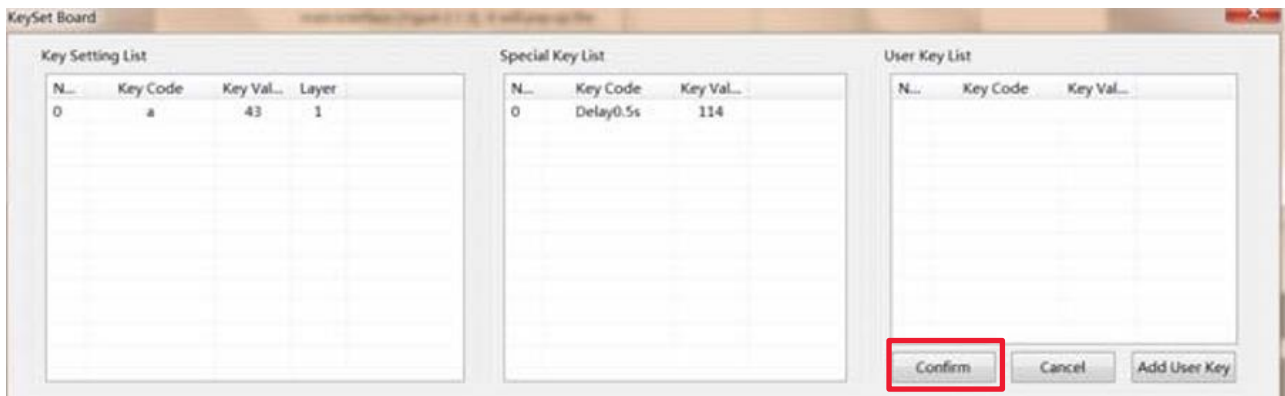
3 Далее в списке указать пользовательский уровень, который нужно запрограммировать, например, “Уровень 1”, и нажать клавишу **[F1]** синего цвета. Откроется интерфейс виртуальной клавиатуры. В списке настроек клавиш по-прежнему будет отображаться «**F1**».




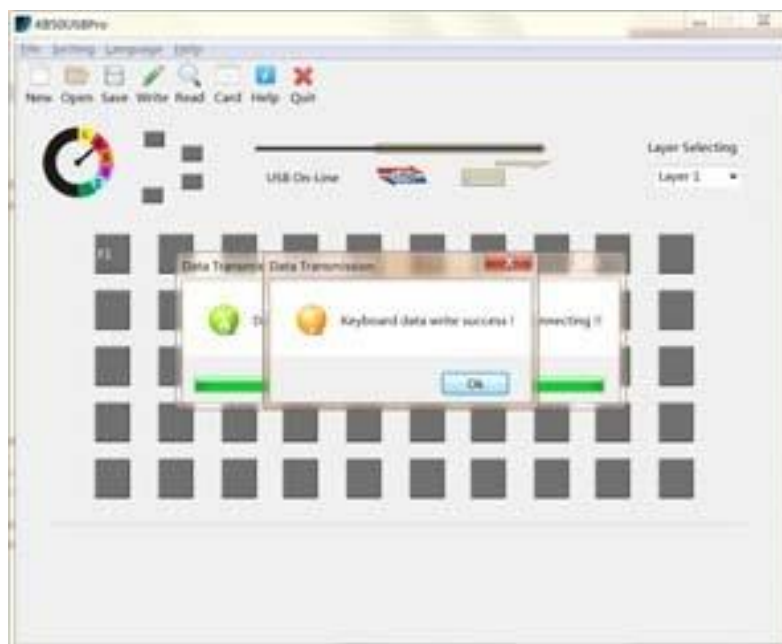
4 Затем навести указатель мыши на поле **Key Code** с описанием кода клавиши, нажать правую клавишу мыши, в открывшемся списке выбрать пункт **Clear Selected** (Очистить выбранное).



5 Далее ввести символ, например, **[a]**, и нажать кнопку **[Confirm]** (Подтвердить).



Затем перейти к основному рабочему окну и нажать на кнопку  (Записать). При этом будет выведено сообщение-предупреждение, что нельзя отключать кабель USB от разъемов клавиатуры и ПК. По завершении процедуры будет выведено сообщение, что запись произведена успешно. Нажать на кнопку **OK**.



7 Далее рекомендуется проверить функционирование клавиши одним из способов:

- навести указатель на клавишу, в текстовом поле отобразиться значение клавиши;
- открыть текстовый редактор, например, Блокнот, и нажать на клавишу на клавиатуре.

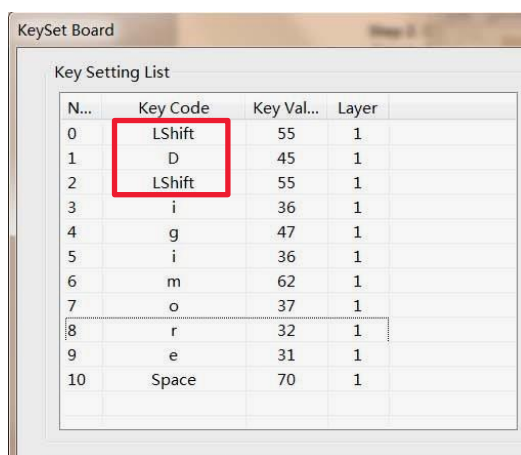
Если отобразится верное значение, то программирование выполнено верно, в противном случае нужно выполнить программирование повторно согласно описанию данного раздела.

5.2. Клавиша [F2] как короткое предложение

В данной POS-клавиатуре реализована возможность программирования не только одного символа, но и коротких предложений, например, слогана компании. В каждой программируемой клавише можно запрограммировать до 52 символов. Например, в клавише [F2] можно запрограммировать слоган компании, то есть при нажатии [F2] будет введена фраза «Digimore Your Business».

1 Сначала нужно указать пользовательский уровень 1, затем на POS-клавиатуре нажать клавишу синего цвета – клавишу [F2], отобразится рабочее окно для программирования виртуальной клавиатуры.

2 Для ввода заглавной буквы нажать комбинацию клавиш [LShift]+[d]. После этого можно увидеть, что в столбце Код клавиши будет символ будет заглавной буквой «D», а не строчной «d».



N...	Key Code	Key Val...	Layer
0	LShift	55	1
1	D	45	1
2	LShift	55	1
3	i	36	1
4	g	47	1
5	i	36	1
6	m	62	1
7	o	37	1
8	r	32	1
9	e	31	1
10	Space	70	1


Для продолжения ввода строчных букв нужно снова нажать клавишу [LShift].

3 Далее ввести оставшиеся символы (далее приведен перечень всех возможных значений для программирования клавиш).

Key Setting List			
No.	Key Code	Key Value	Layer
0	LShift	55	1
1	D	45	1
2	LShfit	55	1
3	i	36	1
4	g	47	1
5	i	36	1
6	m	62	1
7	o	37	1
8	r	32	1
9	e	31	1
10	Space	70	1
11	LShift	55	1
12	Y	34	1
13	LShift	55	1
14	o	37	1

Key Setting List			
No.	Key Code	Key Value	Layer
15	u	35	1
16	r	32	1
17	Space	70	1
18	LShift	55	1
19	B	60	1
20	LShift	55	1
21	u	35	1
22	s	44	1
23	i	36	1
24	n	61	1
25	e	31	1
26	s	44	1
27	s	44	1
28	LShift	55	1
29	!	15	1

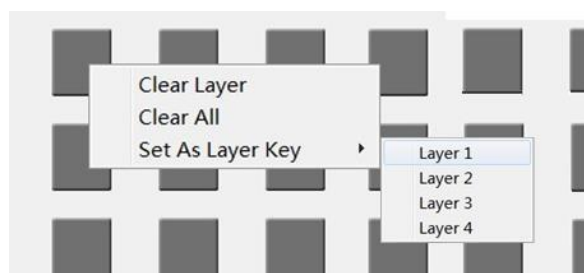
4 Далее для подтвердить внесенные изменения, нажав на кнопку **Confirm** (Подтвердить).

5 Перейти к основному меню и выполнить запить таблицы в POS-клавиатуру, нажав на кнопку  (Запись).

6 Далее рекомендуется сохранить таблицу клавиатуры в файле *.dat.


5.3. Настройка переключения пользовательских уровней

В основном рабочем окне ПО для программирования клавиатуры можно выполнить настройку пользовательских уровней. Для этого нужно привести указатель на клавишу, для которой нужно указать пользовательский уровень, и нажать правую кнопку мыши, откроется меню для выбора пользовательского уровня.



5.4. Настройка считывателя платежных карт

В данной клавиатуре можно настроить работу встроенного устройства чтения платежных карт с магнитной дорожкой. Для этого

нужно нажать на кнопку  (Карта), откроется окно «Card Setting».



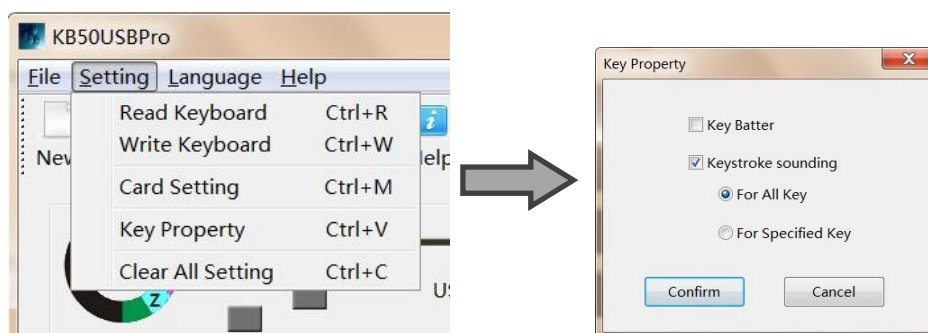
Затем выполнить настройку:

- 1 Установить флаг напротив нужной дорожки (Track 1, 2 и(или) 3).
- 2 Затем установить символ префикса: привести указатель на область текстового поля в области **Prefix**, соответствующей дорожке 1, 2 и(или) 3 (Track 1, 2, 3), затем дважды щелкнуть левой клавишей мыши. В открывшемся окне для настройки виртуальной клавиатуры выбрать нужный символ (можно запрограммировать от 1 до 10 символов).

- 3 Далее по аналогии с п.2 запрограммировать символ(ы) префикса в области Prefix.
- 4 Далее включить настройку для использования клавиши **Enter**, установив флаг напротив **Enter Key** для нужной дорожки карты.
- 5 После настройки параметров применить изменения – нажать на кнопку **Confirm**.


5.5. Настройка свойств POS-клавиатуры



В данной клавиатуре есть возможность настройки звука для всех или одной клавиши. Для этого нужно перейти в меню **Setting/Key Property**.



Затем установить флаг напротив настройки **Keystroke sounding** и выбрать нужный параметр: **For All Key** или **For Specified Key**. Для подтверждения настройки нажать на клавишу **Confirm**.

5.6. Сохранение настроек

После настройки всех параметров POS-клавиатуры рекомендуется сохранить их в файле формата *.dat. Для этого нужно нажать на кнопку  (Сохранить), в открывшемся окне указать путь к папке, в которую нужно сохранить файл, указать наименование сохраняемого файла, нажать на кнопку **OK**.

В дальнейшем можно использовать файл настройки нового экземпляра клавиатуры. Для этого подключить новую POS-клавиатуру к ПК, в основном рабочем окне ПО для программирования нажать на кнопку  (Открыть), дождаться загрузки данных. После этого записать данные в новый экземпляр клавиатуры, нажав на кнопку  (Записать).

Руководство пользователя

Версия документа от 05.09.2022

Компания АТОЛ

ул. Годовикова, д. 9, стр. 17, этаж 4,
пом. 5, Москва 129085

+7 (495) 730-7420

www.atol.ru

